La letteratura horror e fantasy

Valerio Massimo De Angelis

La diffusione della letteratura horror e fantasy statunitense in Italia negli ultimi decenni è stata condizionata da una serie di posizionamenti dell'industria letteraria, della critica accademica e di quella militante che hanno dislocato questi due universi narrativi in uno spazio culturale che è paradossalmente tanto marginale quanto capace di colonizzare l'immaginario collettivo secondo modalità talvolta poco comprensibili. Da un lato, il mercato editoriale e la critica ufficiale hanno stabilito un recinto paraletterario in cui confinare autori e autrici entro limiti ancora più angusti di quelli stabiliti per la letteratura fantascientifica, che è riuscita a liberarsene con qualche anticipo rispetto agli altri due sottogeneri; dall'altro, le argomentazioni della polemica ideologica hanno generato una riduzione della fantasy al rango di forma d'espressione prediletta per un fascismo muscolare e misticheggiante e di converso una promozione dell'horror come luogo di decostruzione delle luccicanti fantasmagorie del Sogno americano. In entrambi i casi il risultato è stato quello di produrre una sorta di intensificazione (quand'anche semplificatoria) del portato mitico di testi, personaggi e temi.

Questa iper-esposizione simbolica ha fatto sì che per esempio della fantasy si sottovalutasse la componente antiautoritaria ed ecologista che informa almeno una parte consistente della produzione statunitense, a partire da quella Ursula K. Le Guin che pure ha ottenuto con relativa rapidità un'attenzione non epidermica dalla critica accademica, e di contro un favore di pubblico certo non pari a quello di autori di gran lunga meno affascinanti ma appunto sponsorizzati dall'editoria e dall'intelligentsja di destra come il creatore di Conan il Barbaro, Robert E. Howard. La distanza del linguaggio e delle preoccupazioni di romanzi come La mano sinistra delle tenebre e Il mondo della foresta dalla mitografia eroica dei racconti pulp di Howard ha reso Le Guin inadatta alla propaganda degli editori (come Fanucci e, in misura meno estesa ma non meno profonda, Solfanelli) e dei critici (come Gianfranco De Turris e Sebastiano Fusco) che a cavallo tra gli anni Settanta e gli Ottanta sono riusciti a imporre un modello di narrativa fantasy che, sebbene celebrasse ufficialmente la venerazione del culto di J.R.R. Tolkien, in realtà disconosceva la dimensione umanistica del ciclo del Signore degli anelli in favore di una visione reazionaria e violentemente anti-moderna. Grazie anche al successo dei fumetti e dei film ispirati a Conan, in Ita-

niel Hawthorne, Lozzi & Rossi, Roma 2001; e Nathaniel Hawthorne: Il romanzo e la storia, Bulzoni, Roma 2004. Oltre che sul romance, ha scritto su modernismo e femminismo.

^{*} Valerio Massimo De Angelis insegna Lingue e letterature angloamericane all'Università di Macerata. Ha pubblicato *La prima lettera: Miti dell'origine in* The Scarlet Letter *di Natha*-

lia si è così affermato il sotto-sotto-genere della *Sword and Sorcery*, o meglio si è voluto accentuare questo aspetto anche in opere come il ciclo di Darkover di Marion Zimmer Bradley o le saghe di Shannara e Landover di Terry Brooks, che per molti versi sarebbero più vicine ai mondi di Le Guin. Un contributo non secondario a questo irrigidimento della percezione che in Italia si ha della *fantasy* americana in termini di narrativa antipolitica (nel senso di un'espressione letteraria che glissa sulla struttura dei rapporti di potere nel mondo rappresentato nel testo) è stato dato dal successo prima di giochi di ruolo come *Dungeons and Dragons* e poi dei videogiochi a essi più o meno direttamente ispirati e disinteressati a tutto ciò che non riguardi tattiche e strategie paramilitari per il conseguimento della vittoria finale.

In modi meno rozzamente mistificatori, anche l'horror è stato sottoposto a questo pretrattamento interpretativo che ha infine eletto Stephen King a massima voce della critica al sistema sociale, politico e culturale degli Stati Uniti contemporanei. Se è vero che in romanzi come Carrie, La zona morta o IT questo smottamento delle illusioni dell'American Way of Life è denunciato con lucida ferocia, non si possono ignorare le ambiguità di un autore che rivendica al genere di cui è il massimo esponente il compito di veicolare una Weltanschauung fondamentalmente conservatrice, spesso religiosamente ortodossa (bastino gli esempi di L'ombra dello scorpione o I vendicatori). D'altro canto, il suo principale concorrente americano, Dean R. Koontz, è ancor più evidentemente attento a non infrangere i codici e i valori condivisi di quella cultura che in fondo gli consente fama ed entrate quasi paragonabili a quelle del Re del brivido e, proprio per questo, in Italia il suo nome si confonde tra quelli di molti altri mestieranti dell'horror. Viceversa, grazie a questa "politicizzazione" dell'horror autori e autrici di valore assoluto sono riusciti a penetrare nell'altrimenti asfittico mercato italiano, insediandosi come voci di punta di editori come Sperling & Kupfer ma anche più importanti come Mondadori e ultimamente la stessa Einaudi - con Joe R. Lansdale, in contesa con la rinnovata e rivitalizzata Fanucci. Allo stesso tempo, testi ufficialmente assai poco canonici si sono infiltrati fin dentro l'accademia, approfittando della ricchezza delle possibilità di lettura offerte da tessiture che solo superficialmente mirano a quell'unità d'effetto della suspense che Poe aveva teorizzato come unico obiettivo dello scrittore thriller (e non solo). Il caso più eclatante è quello di Anne Rice e delle sue Cronache dei vampiri, grande affresco storicofantastico sulle radici sanguinosamente classiste della società borghese europea e americana. Ma analoghe aperture interpretative sono offerte dallo sfruttamento contemporaneo dello stesso tema vampiresco da parte di Dan Simmons con Danza macabra o di Robert McCammon con Hanno sete, oppure dalla livida immagine di un'America vista come un serial killer immerso nell'incubo del Vietnam che il sodale di Stephen King, Peter Straub, dipinge in Koko.

In definitiva, se la fortuna popolare della *fantasy* americana ha coinciso in Italia con un suo sventurato ridimensionamento tematico per via della depoliticizzazione (politicissima quanto alle intenzioni) dell'eroe solitario e delle sue vicende, l'ideologizzazione talvolta eccessiva dell'*horror* ha causato non solo il successo di pubblico ma anche l'interessamento della critica e dell'accademia, garantendo una diffusione più vasta e una percezione più articolata di un sottogenere che comunque soffre di minori costrizioni formulaiche rispetto a una *fantasy* troppo spesso ancorata a moduli ripetitivi da *videogames*.